

Kepinryöstö

Parikisa, jossa yritetään ryöstää keppi ja kuljettaa se omalle lähtöpaikalle, ennen kuin pari ennättää tehdä sen.



Eteneminen:

Jaetaan lapset pareihin. Piirretään jokaiselle parille oma leikkialue, kolme viiva n. 10 metrin etäisyydelle toisistaan. Keskimmäiselle viivalle asetetaan lyhyt keppi ja lapset asettuvat toinen toiselle viivalle ja toinen toiselle viivalle. Merkistä kumpikin lapsi lähtee tavoittelemaan keppiä. Tavoitteena on saada keppi ja ehtiä takaisin omalle lähtöviivalle ennen kuin toinen ehtii koskettaa. Jos kepin ryöstänyt ehtii lähtöviivalle ennen kuin toinen ehtii koskettaa häntä, saa ryöstäjä pisteen. Jos ilman keppiä jäänyt ehtii koskettaa pariaan ennen kuin hän ehtii omalle lähtöviivalleen, saa koskettaja pisteen. Voidaan kisailla esim. siitä kumpi saa ensin kymmenen pistettä. Tai voidaan vaihtaa paria jokaisen ryöstön jälkeen ja jokainen laskee omat pisteensä ja lopuksi katsotaan kuka on ollut paras ryöstäjä.

Huomioitavaa: - juoksumatkaa voidaan vaihdella lasten taitotason mukaan

Helpottaminen: - sovitaan, että pisteen saa se, joka ehtii napata kepin
Vaikeuttaminen: - ryöstetään yhdellä jalalla hyppimällä

Tietoisuus ja käsitteet:

Lapsi osaa toimia nopeasti ja tarkoituksenmukaisesti.

Vaihtoehtoiset toimintaympäristöt: Kenttä ja piha, sali, lumi ja jää